AlexanderShch: Как подключить библиотеку winsocket 2?

GitHub Copilot: Чтобы подключить библиотеку Winsock 2 в проекте на C/C++, выполните следующие шаги:

1. Включите заголовочный файл `winsock2.h` в ваш исходный файл.

2. Добавьте библиотеку `Ws2\_32.lib` в список зависимостей вашего проекта.

Пример кода для подключения Winsock 2:

```cpp

#include <winsock2.h>

#include <ws2tcpip.h>

// Не забудьте добавить библиотеку Ws2\_32.lib

#pragma comment(lib, "Ws2\_32.lib")

int main() {

WSADATA wsaData;

int result;

// Инициализация Winsock

result = WSAStartup(MAKEWORD(2, 2), &wsaData);

if (result != 0) {

printf("WSAStartup failed: %d\n", result);

return 1;

}

// Ваш код работы с сокетами здесь

// Завершение работы с Winsock

WSACleanup();

return 0;

}

```

Если вы используете Visual Studio, убедитесь, что библиотека `Ws2\_32.lib` добавлена в свойства проекта:

1. Откройте свойства проекта.

2. Перейдите в раздел "Linker" -> "Input".

3. В поле "Additional Dependencies" добавьте `Ws2\_32.lib`.

Теперь ваш проект должен корректно подключать и использовать библиотеку Winsock 2.